

Torneio de Quadras Noturnas Dominicais

Regulamento TQND - BCRJ e BCSP 2021

O Torneio de Quadras Noturnas Dominicais (TQND), via plataforma Real Bridge, é uma iniciativa conjunta dos BCRJ e BCSP, cujo objetivo é entretenimento, aperfeiçoamento e integração dos jogadores de bridge nacionais e internacionais.

1) O TQND será sempre disputado em dois domingos. Cada domingo haverá 3 (três) rodadas de 6 bolsas. As duas primeiras serão por sorteio e a partir da terceira inicia-se um suíço com emparceiramento gerado pela 1ª rodada (n-2) e assim sucessivamente.

2) O próximo TQND terá início no domingo 6/6/2021. As inscrições terminam no sábado 05/06/2021.

2) As equipes serão compostas por 4 jogadores titulares e a substituições poderão ser feitas livremente.

3) A plataforma Real Bridge cobra ingresso de cada jogador participante. A responsabilidade deste pagamento é do Diretor do Torneio. Cada time pagará uma taxa de inscrição conforme tabela abaixo:

Taxa de inscrição por equipe	
Número de associados do BCRJ ou BCSP no time	Preço da inscrição
0	R\$160,00
1	R\$140,00
2	R\$120,00
3	R\$100,00
4	R\$80,00

Cada juvenil (≤ 25) tem redução de 50% no valor da sua inscrição. Cabe ao Diretor do Torneio decidir pela conveniência de conceder outras isenções ou abatimentos.

As quadras cuja formação não se encaixa no quadro acima terão a taxa de inscrição calculada pelo Diretor, que informará ao Capitão do time e aos colaboradores do torneio.

3.1) Os depósitos das inscrições devem ser feitos exclusivamente na conta bancária do Bridge Clube de São Paulo, detalhada abaixo:

Conta corrente do BCSP
Nome: Associação Paulistana de Bridge
Banco: Itaú Unibanco
Agência: 0445
Conta: 19717-1
CNPJ: 60.966.827/0001-86

O PIX é o CNPJ 60966827000186.

O comprovante de depósito deve ser enviado para Fernanda Joanitti.

3.2) Os capitães são os principais responsáveis pelo pagamento da taxa de inscrição de sua equipe, mas podem delegar esta responsabilidade a um companheiro do time.

4) O torneio só admite número par de times, respeitará a ordem cronológica das inscrições sem número máximo de equipes.

4.1) O jogador substituto não poderá ter jogado em nenhuma outra quadra. Ele fica vinculado ao time como reserva.

5) As inscrições podem ser feitas com o diretor do evento Thiago Pennafort Boga, que pode ser contatado pelo correio-e: tpennafort@gmail.com, telefone móvel: (21) 97446-6622, com a Fernanda Joanitti, que pode ser contatada pelos correios-e: fernandajoanitti@gmail.com ou fernanda@bridgesaopaulo.com.br, telefone móvel: (11) 99355-1282 e também com Juliana Pacheco, que pode ser contatada pelos correios-e: julianapachecooliveira@gmail.com ou secretaria@bridge.org.br, telefone móvel: (21) 99450-8956 ou pelos grupos WhatsApp "BCRJ Bridge RJ" ou "Bridge Brasil".

6) Por ser um campeonato aberto poderão participar os jogadores registrados no Rio de Janeiro, em São Paulo, os filiados à Federação Brasileira de Bridge (FBB) e demais jogadores externos convidados pela organização.

7) Os confrontos em cada rodada serão decididos usando um programa computacional específico (Magic Contest). Em um movimento suíço as equipes se enfrentam de acordo com a sua colocação no fim de uma rodada anterior, com o primeiro colocado jogando contra o time mais bem colocado que ainda não jogou e assim sucessivamente. A apuração será feita usando a escala fracionária de 20 PVs usada pela WBF.

8) Cada capitão deve indicar ao árbitro os quatro jogadores que jogarão e a posição que ocuparão com pelo menos uma hora de antecedência em cada domingo. A formação indicada poderá ser modificada até a hora de início do jogo.

8.1) Poderá haver substituição programada de jogador após cada rodada, desde que o árbitro seja avisado com antecedência.

9) A comunicação do árbitro com os jogadores será feita por intermédio dos grupos de bridge e ainda por outros meios escolhidos para alcançar a todos os inscritos. Depois de iniciada a disputa, o programa do Real Bridge passa a oferecer também um canal próprio de troca de mensagens entre o árbitro e os jogadores de cada mesa.

9.1) Todos os jogadores escalados devem acessar o Real Bridge com 15 minutos de antecedência e seguirem para as mesas indicadas pelo árbitro e em sua posição.

10) Será feita também uma apuração por dupla do tipo "butler". Como a apuração do butler será executada extralinha, o resultado será publicado no portal do BCRJ (www.bridge.org.br) e BCSP (www.bridgesaopaulo.com.br) e enviado aos participantes quando estiver pronto.

11) O jogo de bridge no Real Bridge apresenta algumas vantagens significativas, pois o programa não permite que irregularidades sejam cometidas pelos jogadores, do tipo declarar ou sair fora de vez,

renunciar a servir numa vaza etc., além disso, calcula sem erro quantas vazas cada dupla fez, registra os pontos obtidos e apura o resultado final.

11.1) O Real Bridge tem a vantagem de possuir os recursos de voz e de vídeo. Portanto, todos os participantes devem fazer testes e se certificarem de que todos os dispositivos estejam funcionando, assim como zelar para manter alto padrão de qualidade e segurança de seu acesso à internet.

11.2) O alerta no bridge pelo computador é diferente do presencial. É o próprio jogador que dá uma voz convencional que alerta os adversários e explica o significado, mas o programa impede que seu parceiro tenha conhecimento do alerta e da explicação. Isto tem vantagens significativas, pois evita várias situações no bridge presencial onde um jogador recebe informações ilegais de seu parceiro, intencionais ou involuntárias, por meio de um alerta.

12) Não serão admitidos espectadores nos jogos.

13) Não será possível aos jogadores desfazer uma jogada ou declaração registrada pelo aplicativo, mesmo que totalmente involuntária. Cada participante deve jogar de forma muito atenta e cautelosa, de preferência usando os recursos que o Real Bridge oferece de confirmação ou dando preferência a usar o teclado, ao invés do dispositivo apontador, pois este equipamento possui uma sensibilidade alta e uma distração pode ocasionar o registro pelo programa de uma ação não desejada, mas permitida pelas regras do bridge.

13.1) De qualquer forma o árbitro pode ser chamado para avaliar as circunstâncias e poderá corrigir o resultado, caso considere apropriado.

13.2) Quando o resultado de uma bolsa que está sendo jogada estiver definido recomenda-se aos jogadores que estendam as cartas informando o número de vazas que irão fazer. Qualquer engano no número de vazas reivindicado pode ser corrigido pelos jogadores ou posteriormente pelo árbitro.